

IHM pour les applications web : cheat-sheet

Outils :

- Nodejs : <https://nodejs.org/> (plate forme javascript utilisée par les autres outils)
- npm : <https://www.npmjs.com/> (gestionnaire de paquets pour node)
- Yeoman : <http://yeoman.io/> (scaffolding)
- Bower : <http://bower.io/> (gestion des dépendences)
- Grunt : <http://gruntjs.com/> (système de build)

Ressources :

- Tutoriel vidéo d'introduction à Angular : <http://campus.codeschool.com/courses/shaping-up-with-angular-js/intro>
- Mettre en place une application Angular avec Yeoman : <https://github.com/yeoman/generator-angular#readme>
- La documentation d'AngularJS : <https://docs.angularjs.org/api>, <https://docs.angularjs.org/guide>
- Je reste disponible par e-mail pour toute question supplémentaire mais j'attends de vous que vous parcouriez la documentation un minimum.

Notes :

- Utilisateurs de Linux : vérifiez que la version de nodeJS/npm présente dans vos paquets est la dernière, sinon préférez une installation via le site officiel de NodeJS
- La commande « bower install » échoue sur le réseau unice hotspot à cause des restrictions réseau mises en place. Une borne Wi-Fi sera mise en place pendant les TD, sinon il vous faudra utiliser un autre réseau pour effectuer les bower install. Cette commande n'étant nécessaire qu'à l'initialisation et l'ajout de nouvelles dépendance, cela ne devrait pas poser trop de soucis.
- Nous utilisons AngularJS (et non Angular2). Angular 2 est un framework en Beta, avec une documentation encore assez faible et un nombre de modules développé par la communauté tout aussi faible. Ce framework n'est pas prêt à être utilisé en production et ne donne pas une bonne base pour une première prise en main d'un framework.