

Syntaxe globale

Ouverture de contexte PHP	<?php
Fermeture de contexte PHP	?>
Commentaire (ligne simple)	// Texte
Commentaire (multiligne)	/* Texte */
Fin d'instruction	;
Bloc d'instructions	{ instruction; }

Types primitifs

bool
int
float
string
array
object
resource
null

Variables

Initialisation	<code>\$variable = 'valeur';</code> <code>\$variable = \$autreVariable;</code> <code>\$variable = &\$reference; ⚠</code>
Test valeur vide	<code>empty(\$variable);</code>
Test d'existence	<code>isset(\$variable);</code>
Destruction	<code>unset(\$variable);</code>

Constantes

Initialisation	<code>define('NOM', 'valeur');</code> <code>const NOM = 'valeur';</code>
Utilisation	<code>echo NOM;</code>
Test d'existence	<code>defined(NOM);</code>

Manipulation de booléens

Inversion	<code>!true</code>
ET logique	<code>AND ⚠</code> <code>&&</code>
OU logique	<code>OR ⚠</code> <code> </code>
OU exclusif logique	<code>XOR</code>
Priorités forcées	<code>(test booléen)</code>

Manipulation de nombres

Addition	<code>1 + 2</code>
Soustraction	<code>1 - 2</code>
Multiplication	<code>1 * 2</code>
Division	<code>1 / 2</code>
Modulo	<code>1 % 2</code>
Incrémementation	<code>\$nombre++</code>
Décrémementation	<code>\$nombre--</code>
Augmentation	<code>\$nombre += \$valeur;</code>
Diminution	<code>\$nombre -= \$valeur;</code>

Manipulation de texte

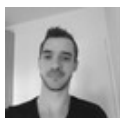
Initialisation large	<code>"phrase"</code>
Initialisation stricte	<code>'phrase'</code>
Encapsulation	<code>"Phrase n°\$numero</code> <code>!"</code>
Concaténation	<code>'Phrase n°'</code> <code>. \$numero</code> <code>. " !"</code>

Manipulation de texte (cont)

Recherche	<code>strpos()</code> <code>strrpos()</code>
Extraction	<code>substr()</code>

Manipulation de tableaux

Déclaration	<code>\$tableau = array();</code> <code>\$tableau = [];</code>
Tab. numérique auto	<code>\$nombres = [1, 9];</code>
Tab. numérique fixe	<code>\$nombres = [</code> <code>0 => 1,</code> <code>5 => [2, 6, 1],</code> <code>];</code>
Tab. associatif	<code>\$client = [</code> <code>'nom' => 'Ben',</code> <code>];</code>
Ajout auto d'élémt	<code>\$nombres[] = 11;</code>
Test d'existence	<code>isset(\$client['nom'])</code> <code>⚠</code> <code>array_key_exists()</code> <code>in_array()</code>
Accès au contenu associatif	<code>echo \$client['nom'];</code> <code>var_dump(\$client);</code>
Accès au contenu numérique	<code>foreach (\$nombres as \$n) {</code> <code>echo "Nombre : \$n</code> <code>
";</code> <code>}</code>
Modification d'élémt	<code>\$client['nom'] = 'B.';</code>
Effacement d'élémt	<code>unset(\$client['nom'])</code> <code>;</code>



By **Benoit Tavernier** (benoit)
cheatography.com/benoit/

Published 23rd May, 2016.
Last updated 12th May, 2016.
Page 1 of 2.

Sponsored by **ApolloPad.com**
Everyone has a novel in them. Finish Yours!
<https://apollopad.com>

Fonctions

```
/**
 * @param array $chanson
 * @param int $nombreDeFois
 * @return bool True si on a pu tout chanter.
 */
function chanter($chanson, $nombreDeFois = 1)
{
    // On chante
    return true;
}
```

Base de données MySQL

```
$connexion = mysqli_connect(
    $hote,
    $compteMysql,
    $motDePasseMysql,
    $baseDeDonnees
);
if (!$connexion) {
    http_response_code(500);
    die('Erreur de connexion');
}
if ($res = mysqli_query($connexion, $sql)) {
    while ($valeurs =
mysqli_fetch_assoc($res)) {
        var_dump($valeurs);
    }
    mysqli_free_result($res);
}
```



By **Benoit Tavernier** (benoit)
cheatography.com/benoit/

Published 23rd May, 2016.
Last updated 12th May, 2016.
Page 2 of 2.

Sponsored by **ApolloPad.com**

Everyone has a novel in them. Finish Yours!
<https://apollopad.com>